



Création des premières lignes directrices nationales sur le jeu à faible risque du Canada

Le problème

En moyenne, 79 % des adultes canadiens s'adonnent à une forme ou une autre de jeu, dans une année donnée (Partenariat pour le jeu responsable au Canada, 2015). Le jeu est un comportement légal qui comporte des risques éventuels pour les Canadiens. Le jeu problématique est reconnu comme un important problème de santé publique. Pourtant, les gens ignorent les risques liés au jeu problématique, et il n'existe aucune ligne directrice factuelle présentant à ceux qui s'adonnent au jeu des recommandations sur la façon de réduire les risques pour eux et leurs proches. Il est donc crucial de créer des lignes directrices qui aideront les joueurs à prendre des décisions éclairées et responsables et à réduire les méfaits liés au jeu qu'ils et leurs proches subissent.

Le Centre canadien sur les dépendances et l'usage de substances (CCDUS) a été créé par le Parlement afin de fournir un leadership national pour aborder la consommation de substances au Canada. À titre d'organisme digne de confiance, il offre des conseils aux décideurs partout au pays en profitant du pouvoir des recherches, en cultivant les connaissances et en rassemblant divers points de vue.

La réponse

Le CCDUS dirige la création des premières **lignes directrices sur le jeu à faible risque** dans le monde, qui seront prêtes d'ici 2020.

Financées par l'organisme Mise sur toi, ces lignes directrices factuelles aideront les Canadiens à prendre des décisions éclairées et responsables par rapport à leurs habitudes de jeu en général et dans des situations ou circonstances particulièrement risquées, comme en contexte de consommation d'alcool ou d'autres substances. Avec les lignes directrices, les intervenants chargés de déployer des programmes sur le jeu responsable ou de promouvoir la santé publique pourront diffuser, dans l'ensemble des secteurs, des messages et conseils factuels uniformes sur des pratiques de jeu à faible risque.

À qui ces nouvelles lignes directrices seront-elles utiles?

Les lignes directrices sur le jeu à faible risque devraient aider de nombreux groupes, notamment :

- Les personnes qui s'adonnent au jeu ou qui ont des amis ou des membres de leur famille qui le font;
- Les décideurs, les responsables de la réglementation du jeu et les exploitants chargés de promouvoir le jeu responsable;
- Les personnes qui préparent des documents de formation et des programmes de renforcement des capacités s'adressant aux fournisseurs de soins de santé et aux professionnels de domaines connexes sur la façon de détecter les habitudes de jeu à risque;
- Les intervenants en santé publique qui organisent des campagnes visant à renseigner le public sur le jeu à faible risque en général et dans des situations ou circonstances particulièrement risquées (comme jouer tout en buvant ou en prenant d'autres substances).



L'approche

Au printemps 2016, quand le projet a débuté, deux groupes d'experts ont été formés pour exercer un leadership et encadrer la création des lignes directrices :

1. Le **Comité consultatif national sur le jeu à faible risque** (CCN-JFR) se compose de représentants de groupes de divers secteurs (prévention, traitement, santé publique, réglementation et autres) qui font la promotion du jeu responsable. Le CCN-JFR reconnaît la nécessité d'adopter des lignes directrices factuelles et contribue à leur création et à leur promotion.
2. Le **Groupe de travail scientifique sur les Lignes directrices de jeu à faible risque** (GTS-LDJFR) se compose de scientifiques et de spécialistes du jeu ou de l'usage de substances. Il pilote la création des lignes directrices; pour ce faire, il utilise les bases de données populationnelles de plusieurs pays pour évaluer le lien entre les habitudes de jeu (c.-à-d. fréquence, dépenses et durée) et la possibilité de subir des méfaits liés au jeu. Le plan de recherche est présenté à la figure 1.

En premier lieu, le GTS-LDJFR a **déterminé quels méfaits liés au jeu pourraient cibler les lignes directrices**. D'après les meilleures données disponibles, il a décidé d'adopter la Taxonomie de Victoria des méfaits liés au jeu, qui répartit ces méfaits en sept catégories : difficultés financières, conflits interpersonnels, détresse émotionnelle, travail ou études, problèmes de santé, problèmes juridiques et difficultés d'ordre culturel (Browne et coll., 2016).

Par la suite, le GTS-LDJFR a **dressé un inventaire de solides bases de données** du Canada et de l'étranger qui évaluent le lien entre les habitudes de jeu et les méfaits. La pertinence de ces bases de données pour la réalisation d'analyses des courbes de risque¹ et la définition de seuils de jeu à faible risque a ensuite été analysée. Les responsables de ces bases de données ont été invités à prendre part au projet (tableau 2).

Des analyses des courbes de risque sont en cours sur huit bases de données, de huit pays (Canada, États-Unis, Islande, France, Suède, Finlande, Australie et Nouvelle-Zélande). Ces analyses serviront à établir des seuils de jeu à faible risque; au terme du projet, ces seuils deviendront les lignes directrices.

Ajoutons que le GTS-LDJFR pilote et finance le volet québécois d'un **sondage national en ligne sur le jeu** (avril 2018 à juin 2019) qui nous aidera à mieux comprendre la façon dont les joueurs se fixent des limites ainsi que d'autres points importants pour la création des lignes directrices.

Le GTS-LDJFR a aussi déterminé que **deux revues détaillées de la littérature** étaient nécessaires pour orienter la création des lignes directrices.

1. **L'influence de l'usage de substances sur les habitudes de jeu : impact potentiel de l'usage de substances sur la capacité d'un joueur à se fixer des limites**. La première revue portera sur l'impact potentiel de l'usage d'alcool et d'autres substances sur la capacité d'une personne à se fixer des limites ou à jouer de façon responsable en général. Avec les résultats de cette revue, le GTS-LDJFR sera mieux à même de comprendre comment il devrait prendre en compte l'usage d'alcool et d'autres substances dans la création et la promotion des lignes directrices.
2. **Les risques associés au jeu dans plusieurs sous-populations**. Cette méta-analyse portera sur les risques associés au jeu dans plusieurs sous-populations (p. ex. personnes âgées, adolescents, minorités, genres). Comme chaque groupe possède des caractéristiques qui lui sont propres et qui le vulnérabilisent d'une façon ou d'une autre aux méfaits du jeu, identifier les personnes à risque

¹ Une courbe de risque peut déterminer les seuils-limites qui, une fois franchis, augmentent le risque de subir des méfaits liés au jeu. Autrement dit, à quel point est-ce que miser trop d'argent, trop souvent ou trop longtemps augmente considérablement le risque de méfaits liés au jeu?



élevé et définir leur niveau de risque seront des éléments à prendre en compte dans la création et, en définitive, la promotion des lignes directrices.

Une fois les résultats obtenus, le CCN-JFR sera consulté. Une **version préliminaire des lignes directrices devrait être préparée à l'automne 2018 et validée à l'automne 2019.**

La **version définitive des lignes directrices sera publiée en mars 2020 sous forme de rapport technique** qui s'adressera aux professionnels en dépendance, aux décideurs, aux organismes de réglementation, aux experts en communication et aux exploitants. Le but, c'est que les lignes directrices soient largement utilisées pour mettre au point des produits de communication qui renseigneront le public sur le jeu à faible risque en général et dans des situations à risque particulières, comme en contexte de consommation d'alcool ou de substances.

Soyez des nôtres

Tout au long du projet, l'équipe entend informer ceux et celles qui s'intéressent aux lignes directrices nationales des progrès réalisés et des possibilités de participation qui s'offrent. Écrivez à jeux@ccsa.ca pour vous abonner à notre liste d'envoi.

Tableau 1. Groupes qui encadrent la création des lignes directrices sur le jeu à faible risque

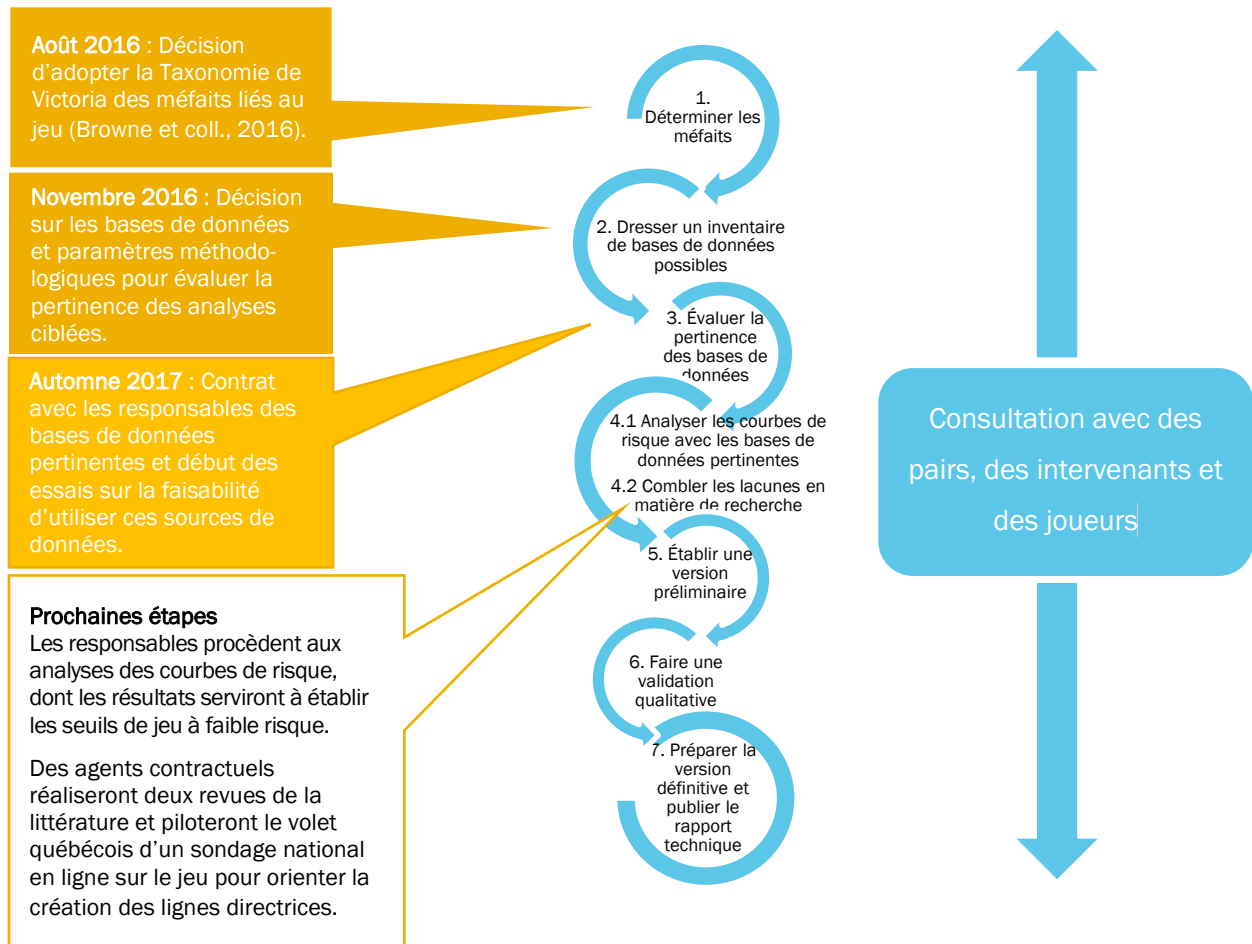
	Comité consultatif national sur le jeu à faible risque (CCN-JFR)	Groupe de travail scientifique sur les Lignes directrices de jeu à faible risque (GTS-LDJFR)
Coprésidents	Louise Nadeau, Université de Montréal Rita Notarandrea, CCDUS	David Hodgins, Université de Calgary Catherine Paradis, CCDUS Matthew Young, CCDUS
Objet	Offrir des conseils tout au long du projet et contribuer à la diffusion, à la promotion, à l'adoption et à l'utilisation des lignes directrices par les principaux réseaux et intervenants.	Offrir des conseils d'expert et mener des recherches pour contribuer à la création des lignes directrices. Il s'agit d'un groupe d'experts indépendants qui consultera le CCN-JFR, au besoin.
Membres	Représentants de l'industrie du jeu, d'organismes de réglementation ainsi que d'organisations et secteurs d'activité liés aux questions de jeu, comme la prévention, le traitement, la santé publique et les finances.	Chercheurs ayant de l'expertise relative au jeu et à la dépendance.

Tableau 2. Bases de données nationales et internationales utilisées dans la création des lignes directrices sur le jeu à faible risque

Base de données	Pays
New Zealand National Gambling Study	Nouvelle-Zélande
Le jeu et les problèmes de jeu chez les Islandais	Islande
Étude longitudinale sur le jeu en Suède (Swelogs)	Suède
Massachusetts Gambling Impact Cohort (MAGIC)	É.-U.
Enquête sur les habitudes de jeu des étudiants universitaires (ENHJEU-Québec)	Canada
Victorian Gambling Study	Australie
Enquête nationale sur les jeux d'argent et de hasard (Enjeu)	France
Sondage sur le jeu en Finlande	Finlande



Figure 1 : Progrès réalisés avec les lignes directrices sur le jeu à faible risque à ce jour



Bibliographie

- Browne, M., E. Langham, V. Rawat, N. Greer, E. Li, J. Rose, M. Rockloff, ... et T. Best. *Assessing gambling-related harm in Victoria: a public health perspective*, Melbourne (Australie) Victorian Responsible Gambling Foundation, 2016. Consulté le 23 janvier 2017 sur le site : www.responsiblegambling.vic.gov.au/__data/assets/pdf_file/0007/28465/Browne_assessing_gambling-related_harm_in_Vic_Apr_2016-REPLACEMENT2.pdf.
- Canadian Partnership for Responsible Gambling. *Canadian Gambling Digest 2013–2014*, Toronto (Ont.), Conseil du jeu responsable, 2015. Consulté le 23 janvier 2017 sur le site : www.responsiblegambling.org/docs/default-source/default-document-library/cprg_canadian-gambling-digest_2013-14.pdf?sfvrsn=2.

ISBN 978-1-77178-478-8

© Centre canadien sur les dépendances et l'usage de substances, 2018



Centre canadien sur les dépendances et l'usage de substances

Le CCDUS a été créé par le Parlement afin de fournir un leadership national pour aborder la consommation de substances au Canada. À titre d'organisme digne de confiance, il offre des conseils aux décideurs partout au pays en profitant du pouvoir des recherches, en cultivant les connaissances et en rassemblant divers points de vue.

Les activités et les produits du CCDUS sont réalisés grâce à la contribution financière de Santé Canada. Les opinions exprimées par le CCDUS ne reflètent pas nécessairement celles du gouvernement du Canada.